

Licenza d'uso di Effetto

■ Versione 1.0 · in vigore dal 19 settembre 2026

Cosa fa Effetto, quanto costa e cosa puoi farci dopo averlo comprato: chi può usarlo, su quanti computer, come si attiva, cosa non è permesso e cosa ti garantiamo nel tempo.

SCHEMA DEL PROGRAMMA

S1 Il programma

- 1. Cosa fa Effetto.** È un programma per Windows che compila e stampa le cambiali di un piano di rientro sui moduli cambiari prestampati. Scrive i dati che inserisci nelle posizioni del modulo, scrive l'importo in lettere, calcola le scadenze e controlla il formato di codice fiscale, partita IVA, ABI, CAB, CAP e provincia.
- 2. Cosa non fa.** Non verifica la validità giuridica della cambiale né la correttezza dei dati che inserisci tu: debitore, importi, scadenze, bollo. Quei dati, e l'uso che fai della cambiale, dipendono da te: prima di usarla controllala (S3). Quello che Effetto fa da solo, come l'importo in lettere, le date delle scadenze e le posizioni sul modulo, è parte del programma: se è sbagliato è un difetto, e ne rispondiamo con la garanzia dell'art. 10 delle Condizioni di vendita.
- 3. Cosa serve:**
 - Windows 11 o Windows 10, anche a 32 bit. Non funziona su Windows 7 e 8, e non esiste ancora una versione per Mac.
 - Una stampante collegata al computer, con un vassoio che accetti un foglio largo 105 mm, la larghezza del modulo: se la stampante non prende il formato del modulo, Effetto lo posiziona su un foglio A4 o più grande. La prova gratuita serve anche a verificare che funzioni con la tua.
 - I moduli cambiari, che acquisti tu.

- Una connessione a internet per l'attivazione e almeno una volta ogni 14 giorni. Senza, la stampa e l'esportazione in PDF si fermano finché Effetto non si ricollega (art. 4 della Licenza).

- 4. Misure tecniche di protezione.** La licenza si attiva online e resta legata al computer attraverso un codice ricavato con una funzione di hash dalle sue schede di rete. Come funziona, e cosa succede se cambi computer, lo spiegano gli artt. 3 e 4 della Licenza.
 - 5. Prova gratuita.** Prima di comprare puoi scaricare Effetto e stampare 10 cambiali vere, senza pagare e senza impegno. Anche una cambiale esportata in PDF conta fra le 10; la stampa di prova per regolare la stampante no, e senza licenza usa dati di esempio.
 - 6. Configurazione assistita.** Ogni licenza comprende una sessione di configurazione a distanza con l'autore di Effetto, fino a 30 minuti: lo installiamo insieme, lo regoliamo sulla tua stampante e sui tuoi moduli e impostiamo i dati che usi sempre, come beneficiario e banche. Se la licenza comprende più computer, configuriamo il primo e ti mostriamo come fare sugli altri.
 - 7. Come si chiede.** Scrivici a **assistenza@msworks.it** o su WhatsApp entro 60 giorni dall'acquisto: la fissiamo in un giorno lavorativo, dalle 10 alle 19. Si fa con dati di esempio, non con quelli dei tuoi debitori (art. 13 delle Condizioni di vendita). È compresa nel prezzo: se non la chiedi, il prezzo resta lo stesso.
-

s2 Prezzo

- 1. Il prezzo.** Una licenza di Effetto costa **50 € per ogni computer** che comprende.
- 2. Sconto per più computer.** Lo sconto è automatico e vale sul prezzo di ogni computer della licenza:
 - da 4 a 9 computer: **10%** (45 € a computer).
- 3. Computer in più dopo l'acquisto.** Compri online una licenza nuova per i computer in più, da 1 a 9, con il suo sconto. Se in tutto te ne servono 10 o più, puoi anche scriverci a **info@msworks.it**: le licenze si possono riunire in un contratto.

- 4. Da 10 computer in su.** Online puoi comprare da 1 a 9 computer. Da 10 in su la licenza si concede con un contratto di concessione a parte, che la regola, a un prezzo concordato: scrivici a **info@msworks.it**.
-

S3 Controllo delle cambiali

Effetto scrive sul modulo i dati che inserisci tu. Prima di usare una cambiale controlla l'anteprima a schermo e il modulo stampato: dati del debitore, importi, scadenze e bollo.

S4 Licenze emesse prima

Per le licenze di Effetto emesse prima del 19 settembre 2026 valgono gli accordi presi al momento dell'acquisto. Questa Licenza si applica solo se il Titolare la accetta; se non la accetta, Effetto continua a funzionare come prima.

LICENZA

01 Oggetto

- 1.** In questa Licenza «M's Works» o «noi» è Antonio Cirino Murabito, che opera con il nome M's Works, codice fiscale MRBNNC06A05L407Y, partita IVA 07344720821. Il **Titolare** è chi ha acquistato la licenza, o chi l'ha ricevuta con una cessione (art. 6); «tu» è il Titolare, o chi usa Effetto con la prova gratuita.
- 2.** M's Works concede al Titolare una licenza d'uso **perpetua** e non esclusiva di Effetto, per il numero di computer acquistato. Perpetua vuol dire che non scade e non si rinnova: la paghi una volta. Effetto ha bisogno della verifica online dell'art. 4, senza la quale si fermano la stampa e l'esportazione in PDF, finché il server delle licenze è attivo (art. 8).
- 3.** Effetto è stato scritto da Antonio Cirino Murabito, che ne è l'autore: è un'opera dell'ingegno protetta dal diritto d'autore. I componenti open source che contiene restano dei rispettivi autori, e per loro valgono le loro licenze. Con questa Licenza

l'autore ti concede il diritto di usare Effetto come descritto qui: non ti vende il programma, né una chiave. La chiave serve solo ad attivare la licenza sui computer per cui l'hai acquistata.

- 4. Come si accetta.** Il Titolare accetta questa Licenza quando compra, nella versione indicata nell'ordine, e quella versione resta la sua anche se ne pubblichiamo di nuove. Al primo avvio Effetto mostra la Licenza e chiede di accettarla: per chi usa la prova gratuita è così che la accetta; per il Titolare, e per chi usa Effetto per lui, conferma quello che il Titolare ha accettato comprando e non aggiunge niente. L'accettazione resta registrata sul computer, e ci arriva con l'attivazione della licenza. Ogni versione si può scaricare in PDF: questa è **la versione 1.0**.
- 5. Versioni nuove.** Se pubblichiamo una versione nuova di questa Licenza, Effetto te la mostra. Se hai una licenza non sei obbligato ad accettarla: il programma continua a funzionare, aggiornamenti compresi, con la versione che hai accettato. Una versione nuova non riduce mai i diritti che hai già.
- 6. Prova gratuita.** Chi scarica Effetto senza comprarlo può usarlo gratis nei limiti della scheda, sui computer che usa. Durante la prova valgono i divieti dell'art. 5, per quanto si applicano; gli artt. 3, 4, 6, 7 e 8 riguardano solo chi ha una licenza. La prova non ti impegna a comprare.

02 Chi può usare Effetto

- 1. Chi è il Titolare.** È la persona o l'impresa indicata nell'ordine come acquirente, con il suo codice fiscale o la sua partita IVA, anche se nel programma compare un altro nome.
- 2. Chi può usare Effetto:**
 - il Titolare;
 - se il Titolare è un professionista, anche i suoi dipendenti e collaboratori che lavorano per lui;
 - se il Titolare è un consumatore, anche i familiari conviventi, sullo stesso computer.

3. **Dove.** Effetto si usa sui computer del Titolare o sotto il suo controllo, entro il numero di computer della licenza.
 4. **Lavoro per conto di altri.** Puoi produrre cambiali anche per conto dei tuoi clienti: la licenza riguarda il programma, non quello che produci.
 5. **Chi usa il programma per te.** Il Titolare risponde del rispetto di questa Licenza da parte dei dipendenti, collaboratori e familiari che usano Effetto.
-

03 Computer

1. Ogni computer su cui attivi la chiave occupa un'attivazione della licenza.
 2. La licenza comprende i computer acquistati con l'ordine. Per altri computer si compra una licenza nuova (art. 4 delle **Condizioni di vendita**).
 3. **Stesso computer.** Se reinstalli Effetto sullo stesso computer, o lo formatti, la chiave torna a funzionare da sola.
 4. **Cambio di computer.** Se cambi computer scrivici: entro 2 giorni lavorativi liberiamo l'attivazione del vecchio, gratuitamente, e attivi il nuovo con la stessa chiave.
-

04 Attivazione e verifica

1. **Cosa invia il programma.** La prima volta la licenza si attiva online con la chiave. All'attivazione e a ogni verifica il programma invia al nostro server:
 - la chiave;
 - un codice ricavato con una funzione di hash dagli indirizzi delle schede di rete del computer: gli indirizzi non ci arrivano in chiaro, ma quel codice identifica il computer;
 - il nome del computer e la versione di Windows e di Effetto;
 - la versione di questa Licenza accettata nel programma.

- 2. Senza rete.** Dopo l'attivazione Effetto funziona anche senza rete, e si ricollega da solo almeno una volta ogni 14 giorni per confermare la licenza.
 - 3. Se la verifica non riesce.** Se per 14 giorni il programma non riesce a ricollegarsi, si fermano solo **la stampa e l'esportazione in PDF** finché non si ricollega. Compilazione, anteprima e archivio restano disponibili. Appena torna la rete, la verifica si fa da sola e tutto riprende.
 - 4. Se il problema è nostro.** Se la verifica non riesce perché il nostro server non funziona, non ti costa niente: scrivici e ti mandiamo per email un codice di sblocco, che rimette in funzione la stampa e l'esportazione in PDF senza la verifica online finché il problema non è risolto.
 - 5.** Il trattamento di questi dati è descritto nell'**informativa privacy**.
-

05 Cosa non si può fare

1. Vietato:

- noleggiare, prestare o dare in sublicenza Effetto;
- farlo usare a persone diverse da quelle dell'art. 2, anche attraverso desktop remoto, terminal server o hosting;
- usarlo da più persone alla volta sullo stesso computer: con un terminal server, un desktop remoto condiviso o una macchina virtuale usata da più persone, ogni persona collegata allo stesso tempo conta come un computer della licenza;
- attivarlo su computer che non sono del Titolare o sotto il suo controllo;
- cedere singole attivazioni separatamente dalla licenza;
- aggirare o disattivare la verifica della licenza;
- decompilare o modificare il programma, salvo i casi e nei limiti inderogabili degli artt. 64-ter e 64-quater della Legge 633/1941.

- 2. Errori del programma.** Se trovi un errore, segnalalo: lo correggiamo noi, gratuitamente. Se non lo correggiamo entro 60 giorni dalla segnalazione, puoi

correggerlo tu, o farlo correggere, solo per quanto serve a usare il programma e nei limiti dell'art. 64-ter della Legge 633/1941. Questo non cambia i tempi e i rimedi della garanzia (art. 10 delle Condizioni di vendita).

- 3. Copia di riserva.** Puoi farne una, come prevede la legge.
-

06 Cessione della licenza

- 1.** Puoi cedere la licenza a un'altra persona o impresa **solo per intero**, con tutti i computer che comprende, senza costi. La licenza è una sola anche quando comprende più computer: il suo prezzo dipende da quanti computer comprende in tutto (scheda), e per questo non si divide. Per farlo:
 - 1.** Ci scrivi a **assistenza@msworks.it**, indicando i dati del nuovo titolare.
 - 2.** Disinstalli Effetto da tutti i tuoi computer e non ne tieni copie.
 - 3.** Il nuovo titolare accetta per email la versione di questa Licenza che avevi accettato tu.
 - 2.** Entro 5 giorni lavorativi liberiamo le attivazioni e intestiamo la licenza al nuovo titolare. Passano con la licenza gli aggiornamenti per il tempo che resta e i diritti di garanzia.
 - 3. Se la legge ti permette comunque di cedere una parte dei computer**, la cessione segue la stessa procedura, per computer interi, e per i computer che restano a te non cambia niente.
-

07 Aggiornamenti

- 1. Per quanto tempo.** Gli aggiornamenti di Effetto sono compresi nella licenza per **cinque anni** dall'acquisto; se dopo cinque anni Effetto è ancora in vendita, continuano finché resta in vendita, e comunque fino alla fine del preavviso dell'ultimo paragrafo. Comprendono correzioni, aggiornamenti di sicurezza, compatibilità con le nuove versioni di Windows e nuove versioni del programma. La data fino a cui ricevi almeno gli aggiornamenti è scritta nella conferma dell'ordine.

- 2. Come arrivano.** Quando esce un aggiornamento Effetto te lo segnala, e decidi tu quando installarlo. Se l'aggiornamento corregge un difetto, l'avviso lo dice e ti spiega cosa succede se non lo installi. Archivio e impostazioni restano dove sono.
 - 3. Se non installi un aggiornamento.** Se non installi entro un tempo ragionevole un aggiornamento che ti abbiamo segnalato così, non rispondiamo del difetto che quell'aggiornamento correggeva (art. 10 delle **Condizioni di vendita**), salvo che le nostre istruzioni fossero poco chiare.
 - 4. Sicurezza.** Se scopriamo una vulnerabilità sfruttata o un incidente che riguarda la sicurezza di Effetto, ti avvisiamo e ti diciamo cosa fare, e lo segnaliamo alle autorità come prevede la legge. Puoi segnalarci un problema di sicurezza a **security@msworks.it**.
 - 5. Fine degli aggiornamenti.** Gli aggiornamenti non finiscono prima di cinque anni dall'acquisto. Quando decidiamo di chiuderli, ti avvisiamo almeno 12 mesi prima. L'ultima versione resta tua e continua a funzionare sulle versioni di Windows su cui funzionava, alle condizioni degli artt. 4 e 8, e gli aggiornamenti di sicurezza già pubblicati restano scaricabili per almeno dieci anni dalla loro pubblicazione.
-

08 Server delle licenze

- 1. Interruzioni.** Il server delle licenze può avere interruzioni, per manutenzione o per guasti di fornitori di rete e di hosting. Le interruzioni brevi non ti tolgono niente: il programma funziona senza rete fino a 14 giorni. Non rispondiamo delle interruzioni dovute a cause fuori dal nostro ragionevole controllo, come guasti di fornitori, attacchi informatici o provvedimenti dell'autorità; se un'interruzione ferma la stampa e l'esportazione in PDF, vale il codice di sblocco dell'art. 4.
- 2. Se il server chiude.** Se smettiamo di gestire il server delle licenze, per qualunque ragione, prima di spegnerlo pubblichiamo una versione di Effetto che funziona senza la verifica online, per tutte le licenze attive, e te lo scriviamo all'email dell'ordine almeno 3 mesi prima.

- 3. Se non possiamo farlo noi.** Se Antonio Cirino Murabito cessa l'attività o non è in grado di gestire il server, la versione che funziona senza verifica la pubblica la persona che abbiamo incaricato per iscritto.
-

09 Uso oltre la licenza e violazioni gravi

- 1. Attivazioni in eccesso.** Il server non attiva più computer di quelli della licenza. Se risulta che la chiave è usata oltre la licenza, per esempio perché la verifica è stata aggirata, ti scriviamo all'email dell'ordine spiegando cosa abbiamo visto. Hai 15 giorni per dirci quali computer tenere, per comprare una licenza per i computer che mancano o per spiegarci cosa è successo (per esempio, se hai cambiato la scheda di rete e il computer risulta nuovo). Solo dopo, se il problema resta, disattiviamo le attivazioni più recenti oltre il numero acquistato: i computer della tua licenza restano attivi.
- 2. Pagamento annullato.** Se il pagamento viene annullato, stornato o contestato con la banca, la licenza si sospende finché il pagamento non è regolato.
- 3. Violazioni gravi.** Se sei un professionista, il contratto si risolve di diritto, ai sensi dell'art. 1456 del codice civile, quando ti comunichiamo per email o PEC che intendiamo avvalerci di questa clausola, se:
 - 1.** dai in noleggio, presti, sublicenzi o fai usare Effetto a persone diverse da quelle dell'art. 2;
 - 2.** diffondi la chiave o copie del programma a chi non ha la licenza;
 - 3.** aggiri o disattivi la verifica della licenza, o aiuti altri a farlo.
- 4.** Con la risoluzione la licenza finisce e disattiviamo tutte le attivazioni. Il prezzo già pagato non viene restituito, e resta il nostro diritto al risarcimento del danno ulteriore. Se sei un consumatore, valgono le regole di legge sulla risoluzione per inadempimento.
- 5. Verifica dell'uso.** Se sei un professionista e abbiamo motivo di ritenere che Effetto sia usato oltre la licenza, possiamo chiederti, non più di una volta l'anno, di

dichiarare per iscritto entro 15 giorni su quali computer e da quante persone è usato.

- 6.** Restano i rimedi che la legge prevede per le violazioni di questa licenza e del diritto d'autore.

10 Garanzia, responsabilità, legge e foro

Valgono gli artt. 10, 12 e 15 delle **Condizioni di vendita**.
